

Календарно-тематическое планирование информатики 7 класс

Календарно-тематическое планирование разработано в соответствии с рабочей программой учебного предмета «Информатика» 7-9 классы. На основании учебного плана «МБОУ Лебединская ООШ» на 2022-2023 учебный год на изучение информатики в 7 классе отводится 1 час в неделю. Для освоения рабочей программы учебного предмета «Информатика» в 7 классе используется учебник «Информатика 7». Авторы: Семакин И. Г., Залогова Л.А., Русаков С. В., Шестакова Л. В. - М.: БИНОМ. Лаборатория знаний.

№ урока	Тема урока	Параграф учебника	Кол-во часов	Дата проведения	
				П	Ф
Введение в предмет 1 ч.					
1.	Предмет информатики. Роль информации в жизни людей. Информация и знания. Знакомство с учеников с компьютерным классом. Техника безопасности и правила поведения в компьютерном классе.	§ 1. Информация и знания.	1	2.09	
Человек и информация 4 ч					
2	Информация и знания. Восприятие информации человеком.	§ 2. Восприятие и представление информации	1	9.09	
3	Информационные процессы. Работа с тренажером клавиатуры.	§ 3. Информационные процессы.	1	17.09	
4	Работа с тренажером клавиатуры.		1	24.09	
5	Измерение информации (алфавитный подход). Единицы измерения информации.	§ 4. Измерение информации.	1	1.10	
Компьютер: устройство и программное обеспечение 6 ч					
6	Назначение и устройство компьютера. Принципы организации внутренней и внешней памяти.	§ 5. Назначение и устройство компьютера. § 6. Компьютерная память.	1	8.10	
7	Устройство персонального компьютера и его основные характеристики. Знакомство с комплектацией устройств ПК, подключение внешних устройств.	§ 7. Как устроен персональный компьютер. § 8. Основные характеристики персонального компьютера.	1	15.10	
8	Понятие программного обеспечения и его типы. Назначение ОС и ее основные функции.	§ 9. Программное обеспечение. § 10. О системном ПО и системах программирования.	1	22.10	
9	Пользовательский интерфейс. Знакомство с интерфейсом ОС, установленной на ПК.	§ 12. Пользовательский интерфейс.	1	12.11	
10	Файлы и файловые структуры. Работа с файловой структурой ОС.	§ 11. О файлах и файловых структурах.	1	19.11	
11	Итоговое тестирование по темам «Человек и информация», «Компьютер: устройство и ПО».	Система основных понятий главы 1 и 2.	1	26.11	

Текстовая информация и компьютер 9 ч					
12	Представление текстов в памяти компьютера. Кодировочные таблицы.	§ 13. Тексты в компьютерной памяти.	1	3.12	
13	Текстовые редакторы и текстовые процессоры.	§ 14. Текстовые редакторы. § 15. Работа с текстовым редактором.	1	10.12	
14	Сохранение и загрузка файлов. Основные приемы ввода и редактирования текста.	§ 15. Работа с текстовым редактором.	1	17.12	
15	Работа со шрифтами, приемы форматирования текста. Орфографическая проверка текста. Печать документа.		1	24.12	
16	Использование буфера обмена для копирования и перемещения текста. Режим поиска и замены.		1	14.01	
17	Работа с таблицами.		1	21.01	
18	Дополнительные возможности текстового процессора: орфографический контроль, стили и шаблоны, списки, графика, формулы в текстовых документах, перевод и распознавание текстов.	§ 16. Дополнительные возможности текстовых процессоров. § 17. Системы перевода и распознавания текстов.	1	28.01	
19	Итоговое практическое задание на создание и обработку текстовых документов.		1	4.02	
20	Итоговое тестирование по теме «Текстовая информация и компьютер».	Система основных понятий главы 3.	1	11.02	
Графическая информация и компьютер 6 ч					
21	Компьютерная графика и области ее применения. Понятие растровой и векторной графики.	§ 18. Компьютерная графика. § 21. Растровая и векторная графика.	1	18.02	
22	Графические редакторы растрового типа. Работа с растровым графическим редактором.	§ 22. Работа с графическим редактором растрового типа.	1	25.02	
23	Кодирование изображения. Работа с растровым графическим редактором.	§ 20. Как кодируется изображение.	1	4.03	
24	Работа с векторным графическим редактором.		1	11.03	
25-26	Технические средства компьютерной графики. Сканирование изображения и его обработка в графическом редакторе.	§ 19. Технические средства компьютерной графики.	2	18.03 8.04	
Мультимедиа и компьютерные презентации 6 ч					
27	Понятие мультимедиа. Компьютерные презентации.	§ 23. Что такое мультимедиа. § 26. Компьютерные презентации.	1	15.04	
28	Создание презентации с использованием		1	22.04	

	текста, графики и звука.				
29	Представление звука в памяти компьютера. Технические средства мультимедиа.	§ 24. Аналоговый и цифровой звук. § 25. Технические средства мультимедиа.	1	29.04	
30-31	Запись звука и изображения с использованием цифровой техники. Создание презентации с применением записанного звука и изображения (либо с созданием гиперссылок)		2	6.05 13.05	
32	Тестирование по темам «Компьютерная графика» и «Мультимедиа»	Система основных понятий главы 4 и 5.	1	20.05	
33-34	Повторение курса 7 класса	Все содержание учебника.	2	27.05	
35	Итоговое тестирование по курсу 7 класса.		1	29.05	